

Validator

NUTZEN SIE DAS VOLLSTÄNDIGE POTENZIAL IHRER EMBEDDED GUI ERFAHRUNG



Die grafische Benutzeroberfläche (GUI) ist die wichtigste Komponente eines jeden Embedded-Geräts. Um die Kundenerwartungen zu übertreffen, muss sichergestellt werden, dass sie wie gewünscht funktioniert.

Wir möchten Ihnen Validator vorstellen, ein leistungsstarker GUI-Testframework, der den Testprozess für mit Storyboard erstellte Embedded-GUI-Anwendungen rationalisiert.

Mit seiner benutzerfreundlichen Oberfläche und seinen leistungsstarken Automatisierungsfunktionen ist Validator die perfekte Lösung für jedes Team, das seinen Testprozess rationalisieren und seine GUIs auf die nächste Stufe bringen möchte. Indem Sie manuelle Tests in einen wiederholbaren, automatisierten Prozess umwandeln, können Sie Tests häufiger durchführen, Probleme früher erkennen und beheben und das Gesamterlebnis der Benutzeroberfläche Ihres Produkts verbessern.

Testen, verbessern und implementieren Sie mühelos außergewöhnliche GUI-Erlebnisse mit Validator.

Wiederholtes Testen



Durch die Umwandlung manueller Tests in einen wiederholbaren, automatisierten Testprozess ermöglicht Validator häufigere GUI-Tests, wodurch Probleme früher im Entwicklungsprozess erkannt werden und Sie wertvolle Zeit und Geld sparen.

Verbessern Sie das GUI-Erlebnis



Durch das frühzeitige Erkennen und Beheben von Problemen im Entwicklungsprozess kann Validator dazu beitragen, dass Ihre Anwendung wie gewünscht funktioniert und den Benutzern ein außergewöhnliches Benutzererlebnis (UX) bietet.

Projektübergreifende Wiederverwendung



Mit Validator können Tests, die für ein Projekt entwickelt wurden, auch für andere Projekte und Hardwareplattformen genutzt werden. Das spart wertvolle Zeit bei der Einführung neuer Produkte, Versionen oder allgemeiner Erweiterungen des ursprünglichen Produkts.



Erleben Sie Storyboard und Validator noch heute!
Laden Sie eine kostenlose 30-Tage-Testversion herunter.

www.cranksoftware.com

Crank Validator

Der Validator ist in Crank Storyboard, unserem grafischen GUI-Design- und Entwicklungswerkzeug, integriert, um Embedded-Entwicklungsteams eine einzigartige Umgebung für die Entwicklung und den Test ihrer Embedded-GUI-Anwendungen zu bieten.



- Interaktives Erstellen von Tests durch Ausführen und Interagieren mit einer bestehenden Storyboard-Anwendung
- Erstellen einer Hierarchie von wiederverwendbaren Testfalldefinitionen
- Prüfpunkte (gesamte Anzeige, Bereich der Anzeige, Wert eines Attributs)
- Importieren von Ergebnissen aus einem Remote-Durchlauf (Storyboard)
- Regressionsanalyse, um sicherzustellen, dass Backend-Änderungen keine Auswirkungen auf die Reaktionen der Benutzeroberfläche auf Ereignisse der Geschäftslogik haben
- Vergleich der Bilder
- Ergebnisqualifizierung (PASS/FAIL)
- Manueller Testaufruf mit der Möglichkeit, einzelne Tests auszuführen
- Automatisierter Einsatz über die Befehlszeile
- Benutzerfreundliche Ergebnisübernahme
- Wiederverwendung von Testsequenzen über verschiedene Testpläne hinweg
- Schnelles Neubasieren von Referenzpunkt-Ergebnissen, um aktualisierte UI-Änderungen zu implementieren
- Testreport für Manager zur Messung von Fortschritt und Qualität
- Funktioniert mit Storyboard Designer Version 8.0 (oder höher)
- Unterstützt Android, iOS, Linux, Mac OS, QNX, VX Works, Green Hills, Windows... und weitere Hardware OS
- PC-System: Unterstützt Windows, macOS und Linux



Kontakt zu Crank AMETEK

Für weitere Informationen senden Sie uns bitte eine E-Mail an info@cranksoftware.com, rufen Sie uns an unter +1.613.595.1999 oder besuchen Sie uns online unter www.cranksoftware.com



Laden Sie eine kostenlose 30-Tage-Testversion herunter

www.cranksoftware.com