

加速下一代嵌入式图形界面用户体验

为了创造消费者渴望的复杂的用户体验，世界各地的嵌入式GUI团队已采用AMETEK Crank Storyboard框架。从可穿戴设备和智能家居技术到医疗设备和工业自动化，Storyboard简化了设计师和嵌入式系统工程师之间的工作流程，加速了开发并缩短了上市时间。

成千上万的开发者使用Storyboard以减少与传统产品开发相关的挫折、延误和成本。通过将前端GUI与后端逻辑解耦，Storyboard能够让提前开始用户体验开发过程，接受自然的设计迭代，以及减少在不断发展的嵌入式硬件环境中开发丰富体验的复杂性变得容易。

通过让设计师和开发人员一起在整个开发周期内并行地创建、制作动画、迭代和测试，产品团队可以交付出既能反映设计愿景又能让消费者感到惊讶的卓越的用户体验。

加快GUI开发



在硬件选型之前就开始GUI开发：Storyboard GUI开发所使用的构件是用Sketch和Photoshop这样的工具创建的设计文件——快速导入这些文件，然后添加效果、动画、动作以及与后端应用程序的整合

拥抱设计变化

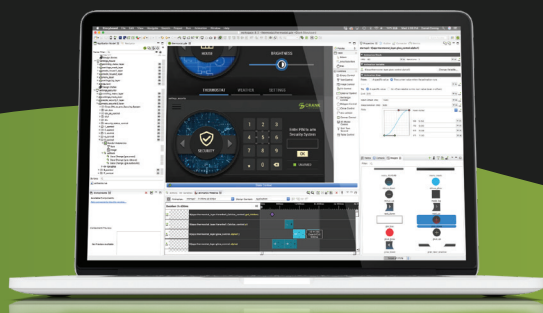


将设计迭代作为GUI开发的一个组成部分：Storyboard独特的快速设计导入和迭代技术将设计过程转变为一个敏捷的过程，这样在开发周期的任何阶段都可以完善产品以超越客户的期望。

GUI的灵活性



创建针对硬件性能和可扩展产品线而优化的嵌入式图形用户界面：Storyboard提供了一个与平台无关的开发框架，为您的项目消除了风险，并支持开发周期中任何时候的技术变化和增长。



现在就试试Storyboard

下载免费试用30天

www.cranksoftware.com

AMETEK Crank Storyboard

Storyboard由一个图形化的GUI设计和开发环境，以及一个针对您的目标硬件优化过的运行时引擎组成。



- 所见即所得的嵌入式应用的用户界面设计
- 可以直接将Photoshop和Sketch文件导入和重新导入到Storyboard工作区
- 使用标准格式进行字体和图像的设计
- 用于标准用户界面元素的GUI模
- 直接在工作区创建、编辑和预览动画
- 导出前在工具中查看渐变色
- 独特的比较和合并工具用于迭代期间比较设计变化
- 在桌面上进行一键式应用程序模拟，不需要硬件
- 实时与GUI应用互动，无需部署到硬件上
- 对可能与硬件能力不兼容的GUI设计能立即得到反馈
- 生成用于Storyboard引擎的跨平台部署包
- 关于资源占用内存和存储的可视化指标
- 国际化字形和字体的兼容性
- 带有调试器的Lua脚本引擎
- GUI设计报告的生成
- 直接向目标（SCP）传输，以加快GUI测试速度
- 用户定义的动作和渲染模板
- 支持Windows、macOS和Linux

支持的编程功能包括

- 动画和定时器
- 硬件图形层
- 二维和三维内容渲染
- 可扩展的图像加载能力
- 可扩展的脚本接口
- 界面迁移：淡化、缓动、交互拖拽
- 阿尔法混合和旋转
- 手动动画帧位置控制
- 屏幕合成
- 多种输入源：触摸屏、键盘、鼠标
- 手势引擎
- 动态数据分配
- 外部应用程序的渲染：视频、浏览器等
- 回归测试界面

专为嵌入式系统设计

- 事件/行动调用
- 可在多个平台上扩展 – 无需生成代码
- 插件特征功能
- 自定义位图字形导出选择
- 导出时对SVG文件光栅化的
- 不受画布束缚的渐变
- 对控件的屏蔽支持
- 支持自定义事件
- 自定义OpenGL着色器
- 支持FBX和OBJ三维模型

软件开发工具包

- 自定义输入事件和行动
- 自定义脚本API和钩子
- 自定义可视化和渲染扩展
- 自定义渲染引擎

文本支持

- UTF-8文本编码
- 动态文本内容
- TrueType & OpenType字体
- 彩色表情符号位图图形字体
- 抗锯齿文本的渲染

图形渲染

OpenGL ES 1.x / 2.x	PXP
Framebuffer	DAVE2D
QNX Screen	DRM
Win32 GDI	QNX Screen
OpenVG 1.x	VXWorks
STM Chrom-ART (DMA2D)	Win32 GDI
Renesas RGA	FBdev
NXP Graphics2D (G2D)	Vybrid
	X11
	VGLite



联系阿美特克Crank

欲了解更多信息，请发送电子邮件至
wei.jun.li@ametek.com, 致电
+86 187 2194 6983, 或在线访问我们的网站:
www.cranksoftware.com



现在就试试Storyboard - 下载免费试用30天

www.cranksoftware.com

